



PAREDES EPOXI AL AGUA 2C

FORMATO DE VENTA

KIT: 21Kg



DESCRIPCIÓN

Pintura de capa fina para proteger paredes enlucidas de yeso o cemento, de hormigón o de yeso proyectado. Formulado con resina epoxi más aducto de amina. Su aspecto es satinado bajo o semimate, liso, fino, homogéneo, de muy bajo amarilleamiento, muy cubriente y de fácil aplicación. Puede aplicarse directamente o bien encima de TKROM IMPRIMACIÓN AL AGUA 3C. Adecuado para el pintado de superficies en industrias alimentarias y recintos sanitarios. Puede aplicarse en recintos de difícil ventilación y sobre sustratos ligeramente húmedos. Es adecuado para granjas, mataderos, bodegas, garajes, talleres, etc.

ÁMBITO DE APLICACIÓN

Interior
Paredes: yeso, cemento, hormigón
Bodegas, Garajes
Mataderos
Granjas
Naves industriales
Talleres
Sótanos

PROPIEDADES

- Muy elevada adherencia
- Gran dureza y elasticidad
- Resistencia a agentes químicos
- Resistencia a abrasión
- Resistencia al impacto
- Antipolvo
- Buen rendimiento
- Vida de la mezcla: 2-2,5h a 20°C

DATOS TÉCNICOS

Composición química	Resina epoxi + Ad.amina	
Color	Blanco y colores	
Acabado	Semi-mate	
Brillo 60°:	5 ± 2	ISO 2813
Brillo 85°:	23 ± 5	ISO 2813
Densidad (Componente A)	1,85 ± 0,05 g/ml	UNE- EN ISO 2811-1
Viscosidad (Componente A)	3 ± 2 Pa·s (20rpm)	ASTM D 2196-10
Sólidos en volumen	53 ± 2%	UNE-EN ISO 23811
Clasificación frente al fuego	A2-s1, d0	UNE-EN 13501-1 (5238T24-2)
COV	< 10 g/L . Valor máximo permitido por la UE: 140 gr/L	2004/42/II A clasificación (j)
Rendimiento teórico	12-14 m ² /L - 6-8 m ² /Kg (40 micras secas)	
Tiempos de secado	Secado al tacto: 1-3 h Secado sin pegajosidad: 2-3 h Curado total: 7 días	
Tiempo de repintado	12-24 h	
Dilución	5-20% según sistema de aplicación	
Diluyente	Agua de red	
Limpieza	Agua	

Los datos técnicos especificados pueden variar en caso de tintado del material.

PREPARACIÓN DEL SOPORTE

GENERALIDADES

En exteriores, no aplicar si se prevé lluvia, si se está a pleno sol del mediodía ni en días húmedos. Aunque la resistencia físico-química al exterior es inmejorable se debe tener en cuenta que puede producirse caleo en su superficie, no pudiendo garantizarse la integridad del color y el brillo, por ello en los acabados de altas prestaciones al exterior debería ser utilizado TKROM ESMALTE POLIURETANO 2C.

SUPERFICIES DE HORMIGON O CEMENTO

En superficies nuevas asegurar un tiempo de maduración del hormigón de cuatro semanas como mínimo. Es necesaria la máxima limpieza de la superficie a pintar eliminando el polvo, suciedad, manchas de grasa, aceite, etc. No importa que el sustrato posea un grado de humedad moderado. Siempre es necesario que el poro de la superficie a recubrir esté abierto y si no fuera así debe abrirse mediante tratamiento mecánico. A continuación aplicar dos manos de TKROM ESMALTE PAREDES EPOXI 2C AL AGUA.

SUPERFICIES VIEJAS O YA PINTADAS

Si los recubrimientos existentes no poseen una probada buena adherencia eliminarlos mediante tratamiento mecánico y si se considera que no hace falta su eliminación abrir el poro mediante un granallado, amolado o lijado a fondo. Al no tratarse de una superficie nueva o en muy buen estado debe aplicarse una primera capa de TKROM IMPRIMACIÓN EPOXI AL AGUA 3C y a las 24 horas como mínimo y 48 horas como máximo, aplicar dos manos de TKROM ESMALTE PAREDES EPOXI 2C AL AGUA. En ambos casos se debe proceder a diluir con agua, realizar la adición de la misma después de la operación de mezcla entre los componentes A y B.

CONDICIONES DE APLICACIÓN

Temp. Substrato	Min. + 10°C / Max. + 35°C
Temperatura Ambiente	10°C / 35°C
Punto de Rocío	La temperatura del soporte debe estar al menos 3°C por encima de la temperatura de rocío para reducir el riesgo de desprendimiento o eflorescencia.

SISTEMA DE APLICACIÓN

Sistema	Producto	Rendimiento	Dilución	Capas
IMPRIMACION	TKROM IMPRIMACION EPOXI AL AGUA 3C	8-10 m ² /Kg (40 micras secas)	5-15% SISTEMA DE APLICACIÓN DE RED	SEGÚN DE AGUA
ACABADO	TKROM ESMALTE PAREDES EPOXI AL AGUA 2C	12-14 m ² /L - 6-8 m ² /Kg (40 micras secas)	5-20% SISTEMA DE APLICACIÓN DE RED	SEGÚN DE AGUA

RECOMENDACIONES DE APLICACIÓN

Preparación del producto:	Añadir el catalizador a la base, mezclándolos con un agitador mecánico a baja velocidad, hasta conseguir su perfecta mezcla y dejar transcurrir un tiempo de 5 minutos antes de aplicar. Mezclar en la proporción de 6:1 en peso (base:catalizador). Para dilución con agua, hacer la adición de agua después de la operación de mezcla.
Método de aplicación:	Se puede aplicar a brocha o rodillo de pelo corto. El producto no debe aplicarse una vez transcurrido el tiempo indicado de Pot-life de 2-2,5 horas a 20°C.

DATOS ADICIONALES**Seguridad e higiene**

Para cualquier información referida a cuestiones de seguridad en el uso, almacenamiento, transporte y eliminación de residuos de este producto, los usuarios deben consultar el etiquetado y la versión más reciente de la Hoja de Seguridad del mismo, que contiene los datos físicos, ecológicos, toxicológicos y demás cuestiones referidas a este tema.

RESIDUO: PELIGROSO
CODIGO LER: 080111

Almacenaje

La estabilidad del producto en sus envases originales no abiertos, a temperaturas ambientales no superiores a 30 °C ni inferiores a 5 °C será de 12 meses desde la fecha de fabricación. El almacenamiento se hará en lugar fresco y seco, en sus envases de origen, bien cerrados, no deteriorados y protegidos de las heladas y de la acción directa del sol.

Partida Arancelaria

Código TARIC: 3209 90 00

Nota

Los datos indicados en esta ficha técnica pueden ser modificados en función de posibles variaciones de formulación y en todo caso expresan los valores indicativos que no eximen de efectuar las oportunas pruebas de idoneidad del producto para un determinado trabajo. Para cualquier duda al respecto del tratamiento de las superficies citadas anteriormente o para el pintado de otros materiales específicos no contemplados en esta ficha, consultar el tratamiento adecuado a personal técnico acreditado por GRUPO TKROM. El producto no debe aplicarse una vez transcurrido el tiempo indicado de Pot-life de 2-2,5 horas a 20°C.